

San Andreas HRT Pack — перечень нововведений

Ниже приведен список всех нововведений, которые добавит в игру глобальный мод «San Andreas HRT Pack».

В скобках указаны ссылки на наработки, которые были размещены в качестве отдельных модификаций. *Курсивом* помечены наработки, которые были добавлены в определенной версии мода; не помеченные курсивом наработки присутствуют в моде начиная с версии 1.0.

Лас-Вентурас

- Новые текстуры для дома Карла в Лас-Вентурас, который находится возле аэропорта. ([«Новая текстура для дома в Лас-Вентурас»](#))
- Бейсбольный стадион «Bandits» в Лас-Вентурас больше не огражден высокой оградой — таким образом, туда можно пройти; полностью заменены текстуры стадиона и трибун. ([«Измененный бейсбольный стадион в Лас-Вентурас»](#)) *(Добавлено в версии 1.1)*
- Добавлены скамейки, автомат с газировкой, мусорные баки и другие второстепенные объекты на территорию стадиона. *(Добавлено в версии 1.1)*
- Новые текстуры для дома Милли, девушки Карла в Лас-Вентурас. ([«Новая текстура дома Мили в Лас-Вентурас»](#))
- Множество новых текстур для двухэтажного коттеджа Карла в Лас-Вентурас — как самого здания, так и внутренней обстановки. ([«Новые текстуры для большого коттеджа Карла в Лас-Вентурас»](#))
- Полностью изменены текстуры квартиры Карла в двухэтажном доме в Лас-Вентурас; также заменены текстуры ряда второстепенных объектов. ([«Новые текстуры для квартиры Карла в Лас-Вентурас 2.0»](#))
- Полностью изменены текстуры станции «Yellow Bell» в Лас-Вентурасе; заменены текстуры железнодорожных рельс по всему городу. ([«Новые текстуры для вокзала в Лас-Вентурас»](#))
- Полностью переделаны текстуры казино «Пираты в мужских штанах», выполненного в стиле пиратской бухты с кораблем. ([«Новые текстуры для казино Pirates In Men's Pants»](#)) (В качестве одной из текстур использованы обои для рабочего стола по игре «Корсары: Город Потерянных Кораблей»)
- Добавлено множество новых объектов в районе казино «Пираты в мужских штанах» — пиратский корабль переоснащен в место для отдыха, своеобразное кафе в романтических декорациях старого деревянного судна (были установлены столы и стулья, шезлонги и т.д.). *(Добавлено в версии 1.1)*
- Устранен необычный баг оригинальной игры — игрок больше не застрянет между камней, если будет пытаться забраться на крышу здания казино «Пираты в мужских штанах». *(Добавлено в версии 1.1)*
- Полностью изменены текстуры казино «Визаж». ([«Новые текстуры для казино Визаж»](#))
- Переработаны текстуры казино «Калигула» и всех объектов, которые находятся в его округе. ([«Новые текстуры для казино Калигула»](#))
- Новые текстуры для казино «Высокая волна» и, конечно, для всех объектов на его территории. ([«Новые текстуры для казино The High Roller»](#))
- Новые текстуры для колледжа «Гринглэс», который находится на окраине Лас-Вентураса. ([«Новые текстуры для Greenglass College»](#))
- Полностью новые текстуры для отельного комплекса, который находится неподалеку от дома Милли, девушки Карла. На его территории есть теннисный корт и бассейн. ([«Новые текстуры для отельного комплекса в Лас-Вентурас»](#))
- Полностью заменены на высококачественные аналоги текстуры казино «Пилгрим». ([«Новые текстуры для казино Пилгрим»](#))
- Новые текстуры для отеля «V-Rock», названного в честь одноименной радиостанции в «GTA: Vice City», и всех объектов на его территории. ([«Новые текстуры для отеля V-Rock»](#))
- Полностью новые текстуры у бара «Ворон», куда Карл вынужден возить свою девушку. Также заменены текстуры нескольких других заведений по той же улице. ([«Новые текстуры для The Crow Bar»](#))
- Новые текстуры для гоночного стадиона на окраине города. ([«Новые текстуры для стадиона „Блэкфилд“ в Лас-Вентурасе»](#))
- [«Новые текстуры для гольф клуба в Лас-Вентурас 2.0»](#) — меняет текстуры как самого здания, так и площадки для гольфа.
- Кардинально изменен внешний вид казино «Четыре Дракона» — полностью новые текстуры, рядом построен небольшой сквер с множеством дополнительных объектов. ([«Измененное казино Четыре Дракона 2.0»](#))
- Полностью заменены текстуры казино «Starfish».
- Новые текстуры для казино «The Pink Swan».
- Новые текстуры для казино «The Emerald Isle».
- Новые текстуры для казино «The Camel's Toe», которое располагается напротив казино «Четыре дракона» (характерная черта — огромный сфинкс).
- Новые текстуры для казино «The Clown's Pocket», выполненного в стилистике цирка.
- Новые текстуры для церкви «Blackfield Chapel», которую можно найти на окраине города, недалеко от колледжа.
- Новые текстуры для мотошколы.
- Новые текстуры для стройки, которая находится между казино почти в центре Лас-Вентураса.
- Новые текстуры для «китайских магазинчиков» (условное название площадки с магазинами, выполненной в китайском стиле) и всех объектов на их территории.
- Новые текстуры для стройки за городом. Той самой, на которой после прохождения миссии где Карл мешает строительству, можно подрабатывать... строителем.
- Новые текстуры для больницы.
- Полностью изменены текстуры главного здания аэропорта.
- Полностью переделаны текстуры церквушки для венчания (недалеко от казино «Четыре дракона»).
- Улучшенные текстуры для киосков быстрого питания.
- Новые текстуры для многочисленных трамплинов.
- Множество новых текстур для второстепенных и менее значимых объектов и зданий.
- Улучшенные текстуры дорог и поверхностей в городе (т.е. трава, тротуар и т.д.).

Лос-Сантос

Все наработки по этому городу добавлены с версии 1.2

- Добавлены новые объекты возле дома Карла на пляже Санта-Мария в Лос-Сантос (скамейка, стол и стулья, деревья и растения). ([«Измененный дом на пляже Санта-Мария 2.0»](#))
- Новые текстуры для дома на пляже Санта-Мария». ([«Измененный дом на пляже Санта-Мария 2.0»](#))
- [«Новые текстуры для аэропорта в Лос-Сантосе»](#).
- [«Новые текстуры для бара Ten Green Bottles»](#).
- [«Новые текстуры для станции Юнити»](#).
- [«Новые текстуры для парка Вердант Блаффс»](#).
- Новые текстуры для Грив-Стрит».
- Новые фотореалистичные текстуры высокого разрешения для пляжа Санта-Мария. Первоначально планировал выпустить их в качестве отдельной модификации, но затем я решил, что лучше пускай они будут только в составе HRT.
- Новые текстуры для заправочной станции в Лос-Сантосе».
- Новые текстуры для Глен-Парка»
- Полностью переделаны текстуры магазина с оружием «Амму-Нация» и ряда других магазинов, которые находятся на той же улице.
- Полностью изменены текстуры магазина с одеждой «Бинко» и ряда других магазинов в Гантоне.
- Улучшены текстуры у нескольких магазинов в Гантоне, которые видны в первой кат-сценке с полицейскими, которые останавливают такси Карла.
- Новые текстуры для церкви, размещенной в районе Джефферсон.
- Новые текстуры для ряда домов в районе Джефферсон.
- Переработан внешний вид зданий парикмахерский и тату-салона в Гантоне (об интерьерах см. ниже).
- Новые текстуры для окружного госпиталя.
- Новые текстуры для здания ночного клуба.
- Заменены основные текстуры в промышленном районе (доки и т.п).
- Полностью переделаны текстуры дома Джонсонов и ряда других домов на Грив-Стрит, включая дом Свита.
- Полностью новые текстуры для дома Карла в Вайнвуде (на горе, недалеко от дома Мэд Дога).
- Полностью новые текстуры для дома Мэд Дога.
- Улучшены текстуры у каналов, расположенных в Лос-Сантосе.
- Полностью переделаны текстуры кладбища, которое располагается в районе Рынок; использованы осенние текстуры травы в высоком разрешении, благодаря которым старое кладбище выглядит очень даже поэтично.
- Совершенно новые текстуры пиццерии.
- Новые текстуры покрасочного салона.
- Новые текстуры для скейт-парка, который находится недалеко от больницы (ирония случайна?).
- Новые текстуры для автомобильного стадиона.
- Новые текстуры для станции Маркет (подземка).
- Новые текстуры для киностудии в Вайнвуде.
- Новые текстуры для теннисного корта неподалеку от студии и кладбища.
- Множество новых текстур для второстепенных и менее значимых объектов и зданий.
- Существенно улучшенные текстуры дорог и поверхностей в городе (т.е. трава, тротуар и т.д).

Сельская местность

- Новые текстуры для завода производства напитков «Srgunk» в сельской местности. ([«Завод и автоматы с газировкой Пепси 1.0»](#))
- Добавлено множество новых объектов в районе заброшенного аэропорта; полностью изменены текстуры подсобки аэропорта и ряда объектов там же. ([«Измененный заброшенный аэродром 1.0»](#))
- Новые текстуры для полицейского участка Барбары, девушки Карла, живущей в Эль-Кебрадос и заправляющей там полицейским участком в качестве шерифа. ([«Новые текстуры для дамбы и участка в Эль-Кебрадос»](#))
- Улучшенные текстуры дамбы неподалеку от Эль-Кебрадос. ([«Новые текстуры для дамбы и участка в Эль-Кебрадос»](#))
- Новые текстуры для дома Карла в Эль-Кебрадос. ([«Новая текстура для дома в Эль-Кебрадос 2.0»](#), использован вариант 1)
- Улучшенные текстуры для медицинской клиники в Эль-Кебрадос. ([«Новая текстура для дома в Эль-Кебрадос 2.0»](#))

Интерьеры и подгружаемые локации

(Добавлено в версии 1.2)

- Заменены на более качественные аналоги текстуры аэропорта из ролика.
- Переделаны текстуры внутреннего убранства дискотеки.
- Полностью новые текстуры интерьеров парикмахерских.
- Новые текстуры интерьеров для тату-салонов.
- Новые текстуры интерьеров для баров.
- Полностью переделаны текстуры всех стадионов.
- Полностью переработаны текстуры Либерти-Сити, города который фигурирует в серии GTA чаще всего. Общий размер файлов с текстурами — 119 мегабайт. В Либерти-Сити (а точнее, только один район, который проработали разработчики в пределах игры «GTA: San Andreas»), игрок может попасть проходя одну из миссий в Лас-Вентурасе; также можно воспользоваться специальной возможностью, встроенной в HRT Pack (см. документацию).
- Переделаны текстуры Бистро Марко в Либерти-Сити.

Общие нововведения

- Новые текстуры, в стиле «Pepsi», для автоматов с газированной водой и стаканов ([«Завод и автоматы с газировкой Пепси 1.0»](#))
- Новые текстуры для ряда дверей, которые используются различными домами, в том числе и домами для сохранений.
- Новые текстуры в высоком разрешении для гардероба Карла. Внутри самой комнаты установлено множество новых объектов. ([«Измененный гардероб 3.0»](#)) (Обновлено в версии 1.2)
- Новые текстуры для игровых автоматов, которые встречаются в штате ([«Измененный гардероб 3.0»](#)) (Обновлено в версии 1.2)
- Новые высококачественные текстуры для танка «Rhino» в стилистике лесного военного камуфляжа. ([«nTank Mod 1.0»](#), использован вариант 1)
- Новая общая текстура воды в высоком разрешении. (Добавлено в версии 1.1)
- Машины больше не покрываются грязью. (Добавлено в версии 1.1)
- Новая текстура и модель для Милли, девушки Карла в Лас-Вентурас ([«Новые модель и текстуры для Милли 1.0»](#)) .(Добавлено в версии 1.1)
- Новые второстепенные текстуры (руль, фары, днище) для автомобилей. (Добавлено в версии 1.1)
- Новые текстуры меню. (Добавлено в версии 1.2)
- Улучшены текстуры спрайтов травы. (Добавлено в версии 1.2)
- Некоторые текстуры газировки «Спранк» в интерьерах заменены на «Спрайт». (Добавлено в версии 1.2)
- Улучшены некоторые текстуры в файлах effectsPC.txd и particle.txd, которые отвечают за визуальные эффекты. (Добавлено в версии 1.2)
- Проведено множество изменений в поведении прохожих, направленных на то, чтобы сделать игровой мир более разнообразным. Теперь на улицах можно встретить куда больше людей, причем некоторые модели ранее были использованы лишь в миссиях или специальных интерьерах, т.е. их нельзя было встретить в городе; передвижение же других моделей прохожих было крайне ограничено (например, модель таксиста использовалась только в такси — теперь его можно встретить и на улице).

Встроенные наработки сторонних авторов

- Интегрирована и настроена программа [«ENBSeries»](#) (разработчик: Boris Vorontsov), силами которой в игру добавится множество визуальных эффектов, существенно улучшающих уровень графики.
- Встроена модификация [«Detailed Radar Mod»](#) (авторы: BaygoN и Ian Albert), которая заменяет радар игры на более качественный (Добавлено в версии 1.1)
- Встроены модификации [«Real Grass v1.1»](#) и [«Project Oblivion Palm's version»](#) (авторы: Black Hole и kromvel), которые добавляют в игру более качественные деревья и траву. (Добавлено в версии 1.1)
- Встроен мод [«Project Reality Beta 2.4»](#) (автор: dlinuxx), заменяющий визуальные эффекты. (Добавлено в версии 1.1)
- В исполняемый файл «gta-sa.exe» внедрены следующие патчи:
«GTA San Andreas All Cars Radio&Repair Activator» (позволяет прослушивать радиостанции в любой машине, включая служебные, и на велосипедах; добавлена возможность покраски и ремонта любого транспортного средства);
«No Begin Screen Patch» (устраняет проигрывание вступительных роликов и заставок, т.е. титров, логотипов nVidia т.д.). Разработчик: [Alexander Blade](#) (Добавлено в версии 1.2)
- Добавлен «GTA San Andreas Stream Memory Fix» (устраняет мерцания и пропадания текстур, если использованы текстуры большого размера и качества). Автор: Alexander Blade. (Добавлено в версии 1.2)

Встроенные CLEO-скрипты

(Добавлены в версии 1.2)

- «PedSwimFix» — позволяет плавать не только главному герою, но и прочим персонажам и прохожим. Автор: Alexander Blade.
- «Возможность сидеть». Автор: spaceeinstein.
- [«Snow Town Liberty City»](#) — скрипт, который позволяет попасть главному герою в Либерти-Сити. Автор: [Colt_8 \(colt8@meta.ua\)](#)